

PROGRAMMA DEL CORSO DI STATO, GOVERNO E SOCIETÀ

SETTORE SCIENTIFICO

SPS/04 (GSPS-02/A)

CFU

6

SETTORE SCIENTIFICO DISCIPLINARE

GSPS-02/A

ANNO DI CORSO

I Anno

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ FORMATIVA

/**/

Caratterizzante X

Base q

Affine q

Altre attività q

NUMERO DI CREDITI

6 CFU

DOCENTE

Erica Melloni

MODALITÀ DI ISCRIZIONE E DI GESTIONE DEI RAPPORTI CON GLI STUDENTI

L'iscrizione ed i rapporti con gli studenti sono gestiti mediante la piattaforma informatica che permette l'iscrizione ai corsi, la fruizione delle lezioni, la partecipazione a forum e tutoraggi, il download del materiale didattico e la comunicazione con il docente. Un tutor assisterà gli studenti nello svolgimento di queste attività.

OBIETTIVI FORMATIVI SPECIFICI

//**

Intendendo per “governo” l'insieme di attività e istituzioni che provvedono a organizzare la vita associata, il Corso mira a informare gli studenti sulle trasformazioni di lungo periodo dell'azione di governo svolta talora congiuntamente, talora in opposizione, dallo Stato e dal mercato. Il Corso ricostruirà queste trasformazioni considerando la complessità dell'operato dello Stato e del mercato, unitamente alle tensioni e ai conflitti che hanno da sempre contrassegnato la loro convivenza. Specifica attenzione sarà dedicata allo sviluppo dei regimi democratici, ravvisando in questi ultimi una tecnica particolarmente raffinata di pacificazione tra le parti in competizione per il potere e tra le parti che esercitano il potere e i loro sottoposti. A questo fine, saranno approfonditi quattro nuclei tematici fondamentali: Stato, rappresentanza, partiti, mercato. Il Corso intende valorizzare la capacità di analisi e comprensione degli studenti della vita associata e della vita politica, da ultimo non più circoscrivibile ai contesti nazionali.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO SPECIFICI

//**

Conoscenza e capacità di comprensione

Lo studente acquisisce le conoscenze necessarie a capire le trasformazioni nel tempo dei regimi di governo, delle istituzioni politiche nazionali e ormai transnazionali, le evoluzioni continue della contesa politica. La capacità di comprensione della politica contemporanea è alimentata dall'apprendimento di un insieme di concetti, teorie e metodi sviluppati in una prospettiva interdisciplinare.

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Lo studente acquisisce le competenze di applicare le conoscenze del Corso mediante l'osservazione e l'analisi personale guidata dal docente.

Autonomia di giudizio

Al termine del Corso lo studente sarà in grado di sviluppare riflessioni critiche sui contesti, gli attori e le istituzioni che determinano i processi di continuità e cambiamento della politica in prospettiva comparata e transnazionale.

Abilità comunicative

Lo studente acquisisce il linguaggio dell'analisi politica con il quale interverrà propriamente e criticamente sia nel dibattito sulla politica sia nelle scelte decisionali e operative del suo network occupazionale.

Capacità di apprendimento

Lo studente acquisisce una capacità di apprendimento fondata sulle conoscenze sviluppate dalla comunità degli studiosi della politica e dei sistemi politici e sul continuo aggiornamento dei dati e delle informazioni provenienti da fonti di informazioni accreditate.

PROGRAMMA DIDATTICO

Il corso si compone di videolezioni (registrate dalla prof.sa Paola Coletti) e lezioni in modalità sincrona su Class (prof. Erica Melloni).

Videolezioni

1 - Stato, Governo e Società

2 - Le istituzioni

3 - Lo Stato e il monopolio

4 - Lo Stato come forma di racket

5 - Il processo di civilizzazione

6 - Il monopolio simbolico

7 - Monopolio, concorrenza e opposizioni

8 - Lo Stato e la nascita del mercato

9 - Lo Stato e la società

10 - Rappresentanza e democrazia

11 - Le evoluzioni dello Stato moderno

12 - Le origini del neoliberalismo

13 - La rappresentanza: le origini

14 - Le contraddizioni della rappresentanza

15 - La gerarchia della rappresentanza politica

16 - Le evoluzioni della rappresentanza

17 - I partiti e la rappresentanza

18 - La tecnopolitica

19 - Le origini dei partiti politici

20 - I partiti in Europa

21 - Le evoluzioni dei partiti

22 - Le trasformazioni dei partiti

- 23 - Il mercato e la democrazia
- 24 - Il periodo delle crisi
- 25 - Un nuovo ruolo per il mercato
- 26 - Le evoluzioni del rapporto Stato-mercato
- 27 - Il populismo e gli attori della politica
- 28 - Dallo Stato al mercato
- 29 - Lo stato regolatore
- 30 - Alcuni correttivi al neoliberalismo

Lezioni sincrone:

	N. data Orario Titolo della lezione
	1
	18/9/2026 13:00-13:45
Introduzione del corso: lo stato in una prospettiva pluralista	
	2
	18/9/2026 14:00-14:45
Public policy: concetti principali e l'analisi degli attori in gioco	
	3
	15/10/2026 14:00-14:45
L'agenda setting: il Multiple Stream Framework di John Kingdon	
	4
	19/11/2026 14:00-14:45
Il Narrative Policy Framework: narrazioni e costruzione delle politiche pubbliche	
	5
	17/12/2026 14:00-14:45
Le decisioni pubbliche: modelli a confronto	
	6
	14/01/2027 14:00-14:45
Who governs? Tipi di politiche e sistemi di attori	
	7
	18/02/2027 14:00-14:45
Pressman & Wildawski: l'implementation gap e la visione top down	
	8
	18/03/2027

Implementazione: bottom up	14:00-14:45
	9
	15/04/2027
Policy design e strumenti di policy	14:00-14:45
	10
	13/05/2027
Policy design e Nudge: l'architettura delle scelte	14:00-14:45
	11
	17/06/2027
Strategie	14:00-14:45
	12
	15/07/2027
Scrivere una tesi di laurea: domande e strategie di ricerca	14:00-14:45

TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ DIDATTICHE PREVISTE E RELATIVE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

/**/

L'insegnamento è articolato in videolezioni di circa 30 minuti corredate da dispense, slide e questionario di autovalutazione.

Per ogni insegnamento è prevista 1 videolezione di didattica erogativa in modalità sincrona a contenuto innovativo ed interattivo, secondo modalità definite dal docente di riferimento, vi è altresì la possibilità di redazione di un elaborato per insegnamento, differenziato in termini di difficoltà rispetto all'ampiezza dei CFU assegnati.

Il modello didattico 2025-2026, in ottemperanza al D.M. 1835 del 6 dicembre 2024, prevede di norma, per ogni CFU, un totale di almeno 7 ore di didattica. La didattica erogativa è perciò effettuata dall'Anno Accademico 2025/2026 per l'80% in modalità asincrona, articolata in un numero di videolezioni coerente ai CFU complessivi del singolo insegnamento, corredate da materiale didattico adeguato allo studio individuale e, per almeno il 20%, in modalità sincrona

La didattica erogativa asincrona prevede per ogni ora una videolezione registrata, una dispensa corredata da riferimenti bibliografici, note, tabelle, immagini, grafici ed un questionario di dieci domande di autovalutazione con quattro possibili risposte di cui solo una corretta e tre distrattori, oltre un file di riepilogo relativo agli obiettivi ed alla struttura in paragrafi della lezione, con l'aggiunta di alcune parole chiave. Nel dettaglio la videolezione corrisponde alla singola lezione teorica del docente. La didattica sincrona si compone di una web conferenza per CFU e di un elaborato per insegnamento, differenziato in termini di difficoltà rispetto all'ampiezza dei CFU assegnati. L'obiettivo della didattica erogativa in modalità sincrona è assicurare tutte quelle attività che tipicamente richiedono apprendimenti "in situazione" o rapporto "face to face", quali laboratori, seminari, esperienze sul campo, tirocini, ecc., tenendo conto anche delle metodologie a carattere innovativo e volte a favorire l'interazione docente-studenti e tra studenti

Sono previsti:

interventi didattici rivolti da parte del docente/tutor all'intera classe (o a un suo sottogruppo), tipicamente sotto forma di dimostrazioni o spiegazioni aggiuntive (ad esempio dimostrazione o suggerimenti operativi su come si risolve un problema, esercizio esilaranti); gli interventi brevi effettuati dai corsisti (ad esempio in ambienti di discussione o di

collaborazione); le e-tivity strutturate (individuali o collaborative), sotto forma tipicamente di report, esercizio, studio di caso, problem solving, web quest, progetto, produzione di artefatto (o varianti assimilabili), effettuati dai corsisti, con relativo feed-back; le forme tipiche di valutazione formativa, con il carattere di questionari o test itinere; le esperienze di apprendimento in situazione realizzabili attraverso ambienti di simulazione, oppure attraverso la virtualizzazione di laboratori didattici.

Nelle suddette attività convergono molteplici strumenti didattici, che agiscono in modo sinergico sul percorso di formazione ed apprendimento dello studente. La partecipazione attiva alle suddette attività ha come obiettivo quello di stimolare gli studenti lungo tutto il percorso didattico e garantisce loro la possibilità di ottenere una valutazione aggiuntiva che si sommerà alla valutazione dell'esame finale.

Nel computo delle ore della didattica erogativa sono escluse le interazioni a carattere orientativo sui programmi, sul Corso di Studio, sull'uso della piattaforma e simili, che rientrano nei servizi di tutoraggio per l'orientamento. Sono altresì escluse le ore di tutorato didattico disciplinare, cioè la mera ripetizione di contenuti già proposti nella forma erogativa attraverso colloqui di recupero o approfondimento one-to-one.

MODALITÀ E CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO

/**/

La partecipazione alla didattica erogativa ha la finalità, tra le altre, di valutare lo studente durante l'apprendimento in itinere.

L'esame finale può essere sostenuto in forma scritta o in forma orale; lo studente può individuare, in autonomia, la modalità di svolgimento della prova, sempre rispettando la calendarizzazione predisposta dall'Ateneo.

L'esame orale consiste in un colloquio nel corso del quale il docente formula almeno tre domande.

L'esame scritto consiste nello svolgimento di un test a risposta multipla con 31 domande. Per ogni domanda lo studente deve scegliere una delle 4 possibili risposte. Solo una risposta è corretta.

Sia la verifica in forma orale che i quesiti in forma scritta sono formulati per valutare il grado di comprensione delle nozioni teoriche e la capacità di sviluppare il ragionamento utilizzando le nozioni acquisite per verificare la capacità di apprendimento ovvero il livello di apprendimento raggiunto dallo studente. I quesiti che richiedono l'elaborazione di un ragionamento consentiranno di valutare il livello di competenza e l'autonomia di giudizio maturati dallo studente.

Le abilità di comunicazione e la capacità di apprendimento saranno valutate attraverso le interazioni dirette tra docente e studenti che avranno luogo durante la fruizione del corso proposte dal docente o dal tutor.

CRITERI DI MISURAZIONE DELL'APPRENDIMENTO E ATTRIBUZIONE DEL VOTO FINALE

/**/

La didattica sincrona garantisce una premialità massima di 2 punti che si somma al voto dell'esame finale, suddivisa in 1 punto per la didattica erogativa sincrona (Webconference) ed 1 punto didattica erogativa sincrona (Elaborato). La premialità massima per le Webconference è di un punto sul voto di esame. Ogni studente può partecipare a tutte le Webconference erogate. Per ciascuna di esse, il superamento del test finale di apprendimento – che richiede almeno quattro risposte corrette su cinque domande relative al tema trattato – consente di ottenere un punteggio pari a 0,5. Una volta raggiunto un punteggio totale di 1, allo studente viene riconosciuta la premialità. La redazione dell'elaborato consente una premialità pari ad 1 punto sul voto dell'esame, se considerato sufficiente. Saranno rese disponibili due tracce di elaborati.

È data facoltà allo studente di partecipare alla didattica erogativa sincrona.

La valutazione finale ha lo scopo di misurare il grado di comprensione delle nozioni teoriche e la capacità di sviluppare il ragionamento utilizzando le nozioni acquisite per verificare la capacità di apprendimento ovvero il livello di apprendimento raggiunto dallo studente. Il giudizio riguarda l'intero percorso formativo del singolo insegnamento ed è di tipo sommativo.

Il voto finale dell'esame di profitto tiene conto del punteggio ottenuto nella verifica di profitto al quale si sommano le premialità che lo studente può aver ottenuto partecipando alla didattica erogativa sincrona e deriva, quindi, dalla somma delle due valutazioni. Il voto derivante dalla didattica sincrona verrà sommato al voto dell'esame se quest'ultimo sarà pari o superiore a diciotto trentesimi.

Il voto finale è espresso in trentesimi. Il voto minimo utile al superamento della prova è di diciotto trentesimi.

Ciascun test dovrà essere composto da 31 domande, così da garantire la possibilità di conseguire la lode, in ottemperanza alle norme Europee sul Diploma Supplement. L'attribuzione della lode è concessa esclusivamente allo studente che ha risposto positivamente alle prime 30 domande ed anche all'ultima domanda.

ATTIVITÀ DI DIDATTICA EROGATIVA ASINCRONA

Di norma massimo l'80% delle lezioni è svolto in modalità asincrona.

ATTIVITÀ DI DIDATTICA EROGATIVA SINCRONA CON RELATIVO FEED-BACK AL SINGOLO STUDENTE DA PARTE DEL DOCENTE O DEL TUTOR

Almeno il 20% delle lezioni è svolto in modalità sincrona e possono prevedere:

èPartecipazione web conference

èRedazione di un elaborato

èSvolgimento delle prove in itinere con feedback

èSvolgimento della simulazione del test finale

MATERIALE DIDATTICO UTILIZZATO

èVideolezioni

èDispense predisposte dal docente e/o slide del docente

èQuestionario di autovalutazione

èMateriali predisposti per le lezioni sincrone

èTesto di riferimento suggerito dal docente (facoltativo)

Mastropaolo A. [2023], Fare la guerra con altri mezzi, Bologna, Il Mulino. Poggi G. [1991], Lo Stato, Bologna, Il Mulino.

Il materiale didattico è sempre disponibile in piattaforma e consultabile dallo studente nei tempi e nelle modalità ad egli più affini.